

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈2009年合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(3/17)公佈經會計師查核簽證之2009年合併財務報表。2009年合併營業收入為新台幣(以下同) 5,162,295仟元，營業毛利為2,617,124仟元，毛利率為50.70%，營業利益460,005仟元，合併稅後淨純益318,808仟元，每股盈餘為2.18元。

單位：新台幣仟元	2009年	2008年	年成長率
合併營業收入	5,162,295	3,768,663	36.98%
合併營業成本	(2,545,171)	(1,954,066)	30.25%
合併營業毛利	2,617,124	1,814,597	44.23%
合併營業費用	(2,157,119)	(1,556,461)	38.59%
合併營業利益	460,005	258,136	78.20%
合併營業外收支	(10,086)	69,052	(114.61%)
合併稅前損益	449,919	327,188	37.51%
合併所得稅利益(費用)	(121,897)	(64,000)	90.46%
合併總損益	328,022	263,188	24.63%
少數股權損益	9,214	3,139	193.53%
合併淨損益	318,808	260,049	22.60%
每股盈餘(元)	2.18	1.70	-

資料來源：2009與2008年經會計師查核簽證之合併財務報表

2009年合併營業收入較2008年成長36.98%，主係集團多元分眾策略成功，引進多款優質產品，有效挹注營收所致。其中，母公司在旗艦遊戲《天堂》、《楓之谷》穩定成長及《絕對武力》持續熱賣的動能推升下，較去年成長27.56%；香港子公司則受惠於《絕對武力》等遊戲持續改版並舉辦促銷活動，2009年營收成長率達75.89%；暨日本子公司之《星辰(Lucent Heart)》營運維持高檔，2009年營收成長率亦達67.39%，表現相當亮眼。2009年合併毛利率為50.70%，較2008年成長，主係營收大幅成長達規模經濟所致。

費用方面，遊戲橘子集團延續去年多元分眾的營運策略，推出多款新遊戲，並

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈2009年合併財務報表



投入相當規模的人力與行銷費用；且為厚植集團研發實力，持續投入開發自製產品，致使2009年營業費用較去年有所增加。然而2009年稅後淨利318,808仟元，仍較去年成長22.60%，表現穩健。

展望第一季，集團合併營收甫於2月份創下歷史新高，緊接著旗艦遊戲《天堂》於3月11日推出【屠龍者-安塔瑞斯】大型改版，釋出全新地圖、裝備及道具等眾多內容，將持續吸引玩家；台灣易吉網3D神話武俠大作《龍 Online》亦將於3月18日正式啟動公測，並同步開放商城。

此外，2010年也是遊戲橘子第二代自製產品展現實力的一年，除了即將於第二季推出深具歷史意義的重量級IP《便利商店》Facebook版本，《Hero 108》線上遊戲也將以美國為全球上市首站，於5月11日展開封測；繼《星辰》之後的全新可愛風格MMORPG力作《Divina》將於第三季在日本上市；首次投資電影大作的同名作品《劍雨江湖》預計第四季在中、港、台正式與玩家見面；日本知名單機遊戲《夢幻模擬戰》改編的線上版本預計將於第四季在日本搶先上市，以及瞄準2011年的重量級動作遊戲《Project Core》，遊戲橘子將以多元化的產品類型及跨領域的佈局藍圖展望全球。